TROXX

Handleiding - Nederlands

INHOUD

De story

Er was een epidemie op de planeet Tortoise die veel schildpaddenlevens eiste. De koning van de schildpadden werd gedwongen om snel iets te ondernemen tegen deze epidemie. De koning had besloten om een schildpad naar de planeet Spellyoid te zenden. Hij zou daar een tovenaar, die de epidemie kon stoppen, raadplegen. Troxx, die een moedige krijger is, had zich vrijwillig gemeld om deze missie te voltooien. Troxx vloog een nieuw ruimteschip, gemaakt door de technische schildpadden, naar Spellyoid. Echter, het schip verongelukte bij aankomst en Troxx raakte bewusteloos. Na het bijkomen, zag Troxx de tovenaar voor zich. De tovenaar gaf Troxx een medaille voor eeuwige geluk. De medaille werd verzegeld aan zijn muts. Troxx moet zonder ruimteschip alle planeten bezoeken om de medaille te laten werken.

Veel geluk!

Het opstarten van TROXX

Zorg ervoor dat de computer is aangesloten op een disk-drive. Schakel de monitor, de disk-drive en de computer in en zorg ervoor dat TROXX in de disk-drive zit.

Nu wordt het intro geladen.

Hierna volgt de story, waarin achtergronden en de bedoeling van het spel worden verklaard.

Het spel wordt geladen nadat u op de spatiebalk of op een van de vuurknoppen heeft gedrukt.

Het selectiescherm

Er verschijnt een selectie-scherm, waarin u planeten kan kiezen. Deze keuze is deels vrij. U heeft namelijk alleen toegang tot de groene planeten, aangeduidt met ACCESSIBLE. Uw keuzemogelijkheden worden uitgebreider naarmate meer velden behaald zijn. De computer

berekent steeds een uniek password waarin uw speelstand is gecodeerd. Dit password kan altijd ingevoerd worden als de vier pijltjes zichtbaar zijn.

U selecteerd een planeet door de pijltjes met de cursors of de joystick naar de betreffende planeet te brengen. Druk nu op de spatiebalk of een vuurknop. Er verschijnt nu allerlei informatie. Met cursor/joystick naar rechts komt de tekst sneller. Na het kiezen uit PLAY of CANCEL kan er met de joystick gekozen worden uit achtergrondmuziek. Na een druk op de spatie of een vuurknop zal het speelveld komen.

Hoe wordt TROXX gespeeld?

Bovenin het speelveld staan de volgende zaken afgebeeld:

-NAME: De naam van de planeet.
-TIME: De resterende speeltijd.
-JUMPS: Het aantal jumps.
-FORCE: Bezit force-item of niet.

-SPEED: De snelheid van TROXX. De meter loopt van 0 t/m 6.

Het onderste gedeelte van het scherm is de weg waarover allerlei gekleurde vlakken op TROXX afkomen. Elke kleur heeft een eigen betekenis:

-PAARS (donker)->speed wordt 0.
-GEEL (heel licht knipperend) ->speed wordt maximaal (6).
-GROEN (vrij licht)->gebeurt niets
-ROOD (neutraal, tussen PAARS en GROEN in)->automatische sprong.
-ROOD<->ZWART (neutraal<->zwart) ->Troxx gaat verbrandt.
-LICHT/DONKERBLAUW (flikkert eerst vrij licht, dan vrij donker) ->Troxx verdrinkt als hij op het donkere blauw komt. Bij licht blauw is het water bevroren, er kan overheen gelopen worden.

De hierboven genoemde kleuren in hoofdletters zijn alleen zichtbaar op een kleurenmonitor. Voor een goede werking van dit spel op een monochrone monitor heeft ANMA

de kleuren van de juiste felheids-gradaties voorzien. De bezitters van een monochrome monitor kunnen de tussen haken staande omschrijving gebruiken om de kleuren te herkennen. Na het '->' teken in de uitleg van de vorige bladzijde staat de gebeurtenis. Echter, in het begin zullen niet al deze kleuren gebruikt worden.

De volgende items zijn aanwezig:



= 5 jumps


= loper



= power


= force


= vleugels


= stop tijd

Een loper zal tijdelijk een vrije baan creeren (witte kleur op het midden van de weg). Een force moet altijd gepakt worden. Dit is een natuurkracht voor de volgende planeet. Met vleugels kan Troxx een aantal keren springen terwijl deze nog in de lucht is!

Vijanden hebben verschillende gevolgen voor Troxx:

- Een springende spiraal: Troxx zal bij het raken doodgaan.
- Een vogel: Troxx beweegt de komende 20 sec erg langzaam.
- Bal van onderen of van boven: Troxx zal doodgaan.

De controle

- Joystick/cursors links/rechts: beweegt Troxx naar links/rechts.
- Joystick/cursors onder/boven: verlaagt of verhoogt snelheid.
- Spatie of vuurknop: Laat Troxx springen. Het aantal jumps zal met 1 verminderen.
- STOP: pauze.
- ESC: zelfmoord. Troxx gaat af.
- F4: muziek aan/uit.
- F5: geluidseffecten aan/uit.

Service

Vragen? Problemen?

ANMA
Kleine Immert 27
1616 RA Hoogkarspel
02286 - 1947